

# Développement avancé d'applications Windows Store avec C#

Informatique

Développement d'application mobile

**Référence :** 4-20485-VS12

**Tarif Inter :** 800 € Prix HT jour / personne

**Durée :** 5 jours

**Tarif Intra :** 1450 € Prix HT jour / groupe

**Présentiel ou en classe à distance**

Mise à jour : 27/11/2023

Durée de validité : du 01/01/2026 au 31/12/2026

## Objectifs

Acquérir les compétences et techniques avancées de programmation pour optimiser les applications Windows Store

## Prérequis

- Formation initiale ou expérience en développement informatique requise.
- Expérience en programmation HTML5, dans l'utilisation de Visual Studio et de Windows 8

## Public concerné

Développeur.

## Contenu pédagogique

### Les essentiels des applications Windows Store App

- Rappels sur les essentiels des applications Windows Store - Présentation
- Rappels sur les essentiels des applications Windows Store et l'écosystème Windows 8.x

### Mise en oeuvre des animations et des transitions

- Utiliser les animations
- Travailler avec les transitions et transformations

### Mise en oeuvre de la globalisation et de la localisation

- Travailler avec les fichiers ressources
- Mettre en oeuvre le formatage spécifique

### Branding et finition de l'interface utilisateur

- Personnaliser l'écran de démarrage
- Différencier votre application avec le Branding

### Scénarios de données avancées dans les applications Windows Store

- Options de stockage des applications WindowsStore
- Mettre en oeuvre les données mises en cache
- Fonctionnalités de fichiers avancées

### Création de contrôles et de composants réutilisables

- Créer des contrôles personnalisés
- Étendre les contrôles existants
- Créer et utiliser les composants WinMD

### Mise en oeuvre des scénarios de contrats avancés

- Le contrat d'impression
- Le contrat Play

### Windows Push Notification Service (WNS)

- Push Notification Service (WNS)
- Communiquer avec Push Notification Service (WNS)

### Capturer des Médias

- Utiliser l'interface utilisateur de capture Caméra pour capturer des images, des vidéos ou de l'audio

- Utiliser les captures média pour captures des images de la vidéo ou de l'audio
- Tâches en arrière-plan
- Créer des tâches d'arrière-plan
- utiliser des tâches d'arrière-plan dans une application Windows Store

### Travailler avec les sondes et les périphériques

- Travailler avec les capteurs
- Travailler avec les périphériques

### Générer du revenu avec vos applications

- Mise en oeuvre des fonctionnalités d'essai dans les applications Windows Store
- Mise en oeuvre des achats dans l'application
- Publicité dans les applications Windows Store

### Sécurisation des données des applications Windows Store

- Gérer l'authentification Windows
- Gérer l'authentification Web
- Le cryptage dans les applications Windows Store

### Traçage et profils des applications Windows Store

- Le traçage d'une application WindowsStore
- Le Profilage d'une application Windows Store

---

### Moyens pédagogiques

- Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur.
- Travail d'échange avec les apprenants sous forme de réunion - discussion.
- Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle.
- Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques.
- Alternance entre apports théoriques et exercices pratiques (en moyenne sur 30 à 50% du temps)

**Modalités pédagogiques** : Présentiel, Distanciel et AFEST

### Moyens techniques

#### En formation présentielle

Accueil des apprenants dans une salle dédiée à la formation et équipée avec :

- Ordinateurs
- Vidéo projecteur ou Écran TV interactif
- Tableau blanc ou Paper-Board

#### En formation distancielle

A l'aide d'un logiciel comme ® Microsoft Teams ou Zoom, un micro et une caméra pour l'apprenant.

- Suivez une formation en temps réel et entièrement à distance. Lors de la session en ligne, les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur.
- Les formations en distanciel sont organisées en Inter-Entreprise comme en Intra-Entreprise.
- L'accès à l'environnement d'apprentissage (support de cours, ressources formateur, fichiers d'exercices ...) ainsi qu'aux preuves de suivi et d'assiduité (émargement, évaluation) est assuré.
- Les participants recevront une convocation avec le lien de connexion à la session de formation.
- Pour toute question avant et pendant le parcours, une assistance technique et pédagogique est à disposition par téléphone au 02 35 12 25 55 ou par email à [commercial@xxlformation.com](mailto:commercial@xxlformation.com)

### Modalités d'évaluation

- Positionnement préalable oral ou écrit.
- Feuille de présence signée en demi-journée.
- Evaluation des acquis tout au long de la formation.
- Questionnaire de satisfaction
- Attestation de stage à chaque apprenant
- Evaluation formative tout au long de la formation.
- Evaluation sommative faite par le formateur.

### Profil du formateur

- Nos formateurs sont des experts dans leurs domaines d'intervention
- Leur expérience de terrain et leurs qualités pédagogiques constituent un gage de qualité

### Adaptation pédagogique et matérielle

Si vous avez besoin d'adaptation matérielle ou pédagogique, merci de prendre contact avec notre référent Handicap par téléphone au 02 35 12 25 55 ou par email à [handicap@xxlformation.com](mailto:handicap@xxlformation.com)

## Modalités et délais d'accès à la formation

Les formations sont disponibles selon les modalités proposées sur la page programme. Les inscriptions sont possibles jusqu'à 48 heures ouvrées avant le début de la formation. Dans le cas d'une formation financée par le CPF, ce délai est porté à 11 jours ouvrés.

### Nos sessions INTER 2026

Sessions de formation à venir :

- Aucune session à venir pour cette formation.

### Nos sessions INTRA 2026

Pour organiser cette formation en intra-entreprise, veuillez nous contacter par mail à [commercial@xxlformation.com](mailto:commercial@xxlformation.com) ou par téléphone au 02 35 12 25 55